

Nume proiect:

**Detaliează în formatul de mai jos bugetul care îți este necesar pentru implementarea proiectului:**

Sumele vor fi exprimate în RON.

Celulele colorate conțin formule. Completați numai în celulele albe, iar costul total se calculează automat prin formula deja inserată.

Pentru fiecare categorie de buget puteți insera câte linii sunt necesare. Dacă adăugați linii noi, verificați dacă formula de calcul de la sub-total le curpinde și pe acestea.

Costul total reprezintă bugetul necesar implementării proiectului, luând în calcul atât suma solicitată prin competiție, cât și contribuția proprie

Contribuția participantului și/sau a partenerilor acestuia în proiect trebuie să fie de de minimum 5% din valoarea lui (contribuția poate consta în resurse financiare, umane/timp și implicare voluntară, materiale/bunuri mobile și imobile; recomandăm ca solicitantul finanțării să cuantifice aceste resurse, arătând finanțatorului valoarea/contravaloarea acestora, în economia bugetului total al proiectului).

Suma solicitată este suma de care aveți nevoie pentru implementarea proiectului și care ar urma să fie acordată prin competiție (suma solicitată nu trebuie să fie mai mare de 45.000 euro). Suma solicitată se calculează automat astfel: cost total resursa/produs minus (-) contribuție proprie.

Tip de cheltuieli  Categorie/linie de buget	Detalii  descrieți care este contribuția; necesitatea în proiect; specificul resursei sau produsului	Unitate măsură (eg. metri, litri, buc.)	Cost unitar	Număr de unități	Cost Total (RON)	Din care	
						*) Contribuție proprie	Suma solicitată
<b>I. Resurse umane</b>							
Cheltuieli pentru acreditarea a doua cursuri: FlipClassroom, Aplicatiile Google		buc	1500.00	2	3000		3000
Consultanta pentru scrierea proiectului		buc	500.00	2	1000	1000.00	0
Consultanta pentru formarea cadrelor didactice		buc	1000.00	2	2000	2000.00	0
Expertiza in monitorizarea si evaluarea cadrelor didactice		buc	2000.00	1	2000	2000.00	0
	<b>Sub-Total I</b>				<b>8000</b>	<b>5000</b>	<b>3000</b>
<b>II. Materiale și bunuri necesare în proiect</b>							
Tonere pentru xerox color		buc	450.00	4	1800		1800
Hartie xerox		buc	15.00	4	60		60
Dulap pentru pastrarea in siguranta a echipamentelor		buc	600.00	2	1200		1200
Xerox pentru multiplicare materiale si ghid		buc	11511.00	1	11511	11511.00	0
	<b>Sub-Total II</b>				<b>14571</b>	<b>11511</b>	<b>3060</b>
<b>III. Echipamente și soluții IT</b>							
Laptop 2 in 1 ASUS ZenBook Flip UX461UN-E1016T cu procesor Intel® Core™ i7-8550U pana la 4.00 GHz, Kaby Lake R, 14", Full HD, Touch, 8GB, 256GB SSD, NVIDIA GeForce MX150 2GB, Microsoft Windows 10, Slate Grey	Susține lucrul eficient cu resursele software și hardware pe care le vom folosi în cadrul proiectului; Este nevoie de laptop pentru cele 3 clase de elevi pilot (mate-Info, Stiinte, Filologie) toate vor fi folosite in sala dinamică pilot; Creare lectii si videoconferinte	buc	5000.00	3	15000		15000
DTK1651 Interactive Pen Display	Permite profesorilor să împărtășească elevilor concepte cheie , lucrând direct pe ecran pentru a marca și adnota conținutul digital; Tabletă grafică	buc	3600.00	1	3600		3600
Microfon USB de Studio Audio Technica AT2020USB+	Permite înregistrarea audio de calitate atunci când sunt realizate filme de prezentare a conținuturilor unei lecții/rezolvarea unei probleme;Microfon Creare lectii si videoconferinte	buc	730.00	1	730		730

Smartpad Wacom Bamboo Folio large	Pentru FlipClass-Video. Permite scrierea notele și ideilor în mod natural cu un stilou pe orice hârtie. Prin apăsarea unui buton, Bamboo Folio convertește scrisul de mână în fișiere digitale "vii". Aplicația Wacom Inkspace permite organizarea, editarea și partajarea notelor și schițelor pe dispozitivele cu iOS sau Android Bluetooth. Cu serviciul cloud Inkspace putem sincroniza însemnările în cloud și putem să le accesăm / distribuim de oriunde și oricând; tabletă grafică	buc	950.00	1	950		950	
SMART Board® 7075 series	Ecranul interactiv SMART Board 7075 cu iQ este hub-ul clasei tale. Tehnologia iQ conectează dispozitivele, conținutul lecțiilor și software-ul relevant din punct de vedere pedagogic pentru a crea o experiență educațională coerentă. Sistemul de calcul integrat fără PC oferă acces cu o singură atingere la o suită diversă de aplicații SMART - lecții de notebook, spații de lucru, activități de gamatizare și instrumente de colaborare, cum ar fi partajarea de ecran fără fir și un browser web. Nu este nevoie de cabluri, cabluri sau software manual și actualizări de firmware; Display interactiv, pentru FlipClass-Video/Realitate virtuala/ Multitouch; Creare lectii si videoconferinte	buc	50000.00	1	50000		50000	
Boxa portabila wireless Creative Sound Blaster Free, Bluetooth, MicroSD Reader, Black	Claritatea sunetului; Boxe; Creare lectii si videoconferinte	buc	300.00	3	900		900	
Ochelari realitate virtuala Samsung Gear VR R325	Experimentarea realității virtuale are beneficii enorme pentru înțelegerea unor concepte specifice domeniului matematică și științe; Ochelari VR	buc	500.00	35	17500		17500	
Casca VR HTC Vive pentru PC	Experimentarea realității virtuale are beneficii enorme pentru înțelegerea unor concepte specifice domeniului matematică și științe; Ochelari VR PC	buc	4000.00	1	4000		4000	
Camtasia 2018 Education	Pentru FlipClass-Video. Editor audio video ; aplicație software	buc	700.00	3	2100		2100	
Router wirelles	Conectare internet	buc	100.00	3	300		300	
Computere		buc	2350.00	10	23500	23500.00	0	
Telefoane smartfone		buc	1500.00	30	45000	45000.00	0	
Licenta Office		buc	2000.00	10	20000		20000	
Licenta Windows		buc	600.00	10	6000		6000	
<b>Sub-Total III</b>						<b>189580</b>	<b>68500</b>	<b>121080</b>
<b>IV. Cheltuieli pentru comunicarea proiectului</b>								
Banner		buc	500.00	1	500		500	
Anunturi publicitare		buc	300.00	3	900		900	
Mapa proiect		buc	500.00	4	2000		2000	
Carnetel personalizat		buc	500.00	7	3500		3500	
Pix personalizat proiect		buc	500.00	2	750		750	
Memorie usb personalizata		buc	40.00	25	1000		1000	
<b>Sub-Total V</b>						<b>8650</b>	<b>0</b>	<b>8650</b>
<b>V. Cheltuieli administrative și logistice</b>								
Protocol lansare proiect		buc	100.00	1	100		100	
Protocol finalizare proiet		buc	100.00	1	100		100	

Deplasarea echipei de proiect (Echipa proiect, formabili profesori)	Calarasi - Bucuresti si retur (Universitatea Bucuresti, Universitatea Politehnica Bucuresti)	buc	2000.00	1	2000		2000
Protocol la intalnirile de lucru		buc	70.00	10	700		700
	<b>Sub-Total V</b>				<b>2900</b>	<b>0</b>	<b>2900</b>
<b>TOTAL COST PROIECT (RON)</b>					<b>223701</b>	<b>85011</b>	<b>138690</b>
<b>TOTAL COST PROIECT (EURO)</b>					<b>49165</b>	<b>18684</b>	<b>30481</b>

**Note explicative:**

**\*) Contribuție proprie**

Completați aici numai contribuția în numerar. Contribuția în natură se detaliază distinct în Formularul de înscriere, la secțiunea 6.1 - Bugetul proiectului.

**\* Xerox pentru multiplicare materiale si ghid, Computere sunt pentru elevii care nu au telefoane smart fiind din dotarea scolii,**

**I. Resurse umane**

Prin acest program nu finanțăm costurile cu salariile personalului proiectului și recomandăm implicarea acestora pe bază de voluntariat. La această categorie pot fi finanțate numai onorariile pentru specialiștii necesari - externi proiectului- pentru desfășurarea unor activități, care nu pot fi găsiți ca voluntari în cadrul organizației/instituției aplicante / gazdă sau în comunitate (de exemplu, consultant în comunicare/ legal/ resurse umane/ artist grafic/ specialist IT ș.a).

Se acceptă costurile aferente remunerării resurselor umane externe proiectului (cu toate elementele constitutive), respectiv salariile propriu-zise, plus taxele și contribuțiile la bugetul asigurărilor sociale și bugetul de stat, precum și onorariile fixate prin contractele de prestări servicii încheiate cu persoanele care exercită profesii liberale, firmele respective sau PFA.

Salariile funcționarilor publici nu pot fi plătite din contribuția finanțatorului, dar pot fi plătite din contribuția partenerului/lor autoritate/instituție publică.

**II. Materiale și bunuri necesare în proiect**

Această categorie include costurile echipamentelor și bunurilor achiziționate / închiriate în mod special pentru realizarea activităților proiectului (ex: aparatura necesară, autolitare, producții, consumabile pentru desfășurarea activităților, mobilier, birotică etc.).

Cheltuielile vor fi justificate prin facturi însoțite de documentele de plată (chitanță, bon fiscal sau ordin de plată), contracte de închiriere.

**III. Echipamente și soluții IT**

Această categorie include costurile pentru dezvoltarea soluției tehnologice (ex: dezvoltare aplicații/ site, dezvoltare software, achiziționare licențe/ achiziționare echipamente și aparatură etc)

Cheltuielile vor fi justificate prin facturi însoțite de documentele de plată (chitanță, bon fiscal sau ordin de plată), precum și contractele de servicii sau alte tipuri de contracte.

**IV. Cheltuieli pentru comunicarea proiectului**

Cheltuielile pentru promovarea proiectului către comunitate, pentru a asigura succesul proiectului (materiale de comunicare- postere/ flyere, campanie de comunicare, campanie în digital, media etc)

Cheltuielile vor fi justificate prin facturi însoțite de documentele de plată (chitanță, bon fiscal sau ordin de plată), precum și contractele de servicii sau alte tipuri de contracte.

**V. Cheltuieli administrative și logistice**

Cheltuielile de deplasare, comunicare, cheltuieli cu utilități, cheltuieli de protocol, ca și alte cheltuieli care contribuie la realizarea proiectului, dar care nu sunt cheltuieli directe, sunt incluse la acest capitol. Procentul costurilor administrative nu trebuie să depășească **10% din Total cost proiect.**

Cheltuielile vor fi justificate prin facturi însoțite de documentele de plată (chitanță, bon fiscal sau ordin de plată), precum și contractele de servicii sau alte tipuri de contracte.